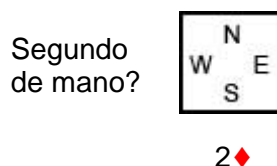


DEFENSA A LA APERTURA DE 2♦ MULTI

La defensa es bastante complicada porque tienen que ser consideradas todas las posibles posiciones en la mesa.

Antes que todo analicemos la **segunda posición**:



Existen varias defensas al 2♦ Multi pero hay un aspecto importante que tienen que recordar: con una mano decente o buena, tienen que actuar inmediatamente porque:

1. El contrario podría efectuar un barrage y
2. Si usted espera que el bid le regrese, su compañero pensará que usted está balanceando la licitación.

Entre las varias defensas (si recuerdo bien son 5 o 6) escogí dar la que pienso es la mejor.

- a) Doblo = 1) Doblo informativo de una apertura de 2♠ débil.
Por ejemplo: 2♦ - Doblo con ♠ xx ♥ AQxx ♦ Axx ♣ KJxx
- 2) Mano muy fuerte de 17⁺ puntos desbalanceada o mano de 19⁺ puntos balanceada que mostraremos naturalmente al siguiente turno licitativo.
- b) 2♥ = Equivalente al doblo informativo de una apertura de 2♥ débil.
- c) 2♠ = Natural, 5⁺♠ y apertura hasta 17 puntos.
- d) 2ST = Balanceado 16-18 P.H.
- e) 3♣/♦ = Natural con mínimo 6 cartas y 12-16 P.H.
- f) 3♥/♠ = Natural con mínimo 6 cartas y 14-16 P.H. Es importante recordar que sobre un barrage, los saltos son manos buenas. No es correcto, por muchas razones, hacer barrage sobre barrage.
- g) 3ST = A jugar, con una mano con muchas bazas en un menor largo y paradas en los mayores. Por ejemplo:
2♦ - 3ST con ♠ A ♥ Qxx ♦ Jx ♣ AKQxxxx
- h) 4♣/♦ = Una mano fuerte con 4½ o menos perdedoras, bicolor, con 5⁺ cartas en el palo nombrado y 5+♥. Por ejemplo:
2♦ - 4♣ con ♠ x ♥ KQJxx ♦ x ♣ AKJxxx
- i) 4♥/♠ = Natural a jugar.
- j) 4ST = Una mano fuerte con 5⁺♣ y 5⁺♦ con 3 o menos perdedoras. Por ejemplo:
2♦ - 4ST con ♠ x ♥ x ♦ AKQxx ♣ AKxxxx

Aquí tenemos que ser más cuidadosos porque el respondedor tiene una mano invitante a game con los ♥. Entonces:

- a) Doble = Indica una buena mano con ♠.
- b) 2ST = 16-18 con parada de ♥ (un poco peligroso).
- c) 3♣/♦ = Natural con 6⁺ cartas en el palo.
- d) 3♥/♠ = Natural, palo 6⁺ con 7-7½ ganadoras.
- e) 3ST = A jugar.
- f) 4♣/♦ = Bicolor 5⁺-5⁺ en ♠ y el menor mencionado con 4½ o menos perdedoras.
- g) 4♥/♠ = A jugar.
- h) 4ST = Bicolor menor fuerte con 3 o menos perdedoras.

Y seguimos con la **sexta posición**:

Ustedes se encuentran segundos de mano y no intervinieron inmediatamente. Pero la licitación les regresó probablemente después de:

(2♦) - Paso - (2♥/♠) - Paso
 Paso - ?

Y ahora ustedes están en la posición de balanceo.

Cualquier acción que ustedes tomen ahora es natural (el doble es un balanceo informativo más débil que una acción directa, que muestra que ustedes están cortos en el palo del abridor). Pero existen dos licitaciones convencionales que ustedes debieran considerar:

Oeste	Norte	Este	Sur
2♦	Paso	2♥	Paso
Paso	1) 2ST = Bicolor menor 5-5 limitada en puntos (8-12)		
	2) 3♣ = 5♠ y 5♣ 8-11 P.H.		
	3) 3♦ = 5♠ y 5♦ 8-10 P.H.		

o

Oeste	Norte	Este	Sur
2♦	Paso	2♠	Paso
Paso	1) 2ST = Bicolor menor 5-5 limitada en puntos (8-12)		
	2) 3♣ = 5♥ y 5♣ 8-11 P.H.		
	3) 3♦ = 5♥ y 5♦ 8-11 P.H.		

Y por último veamos como sigue la licitación después de:

(2♦) - 2♥ - (Paso) - 2♠ = Natural a jugar.

- 2ST = Extended Lebensohl (ver nota al final), no natural, convencional, relay a 3♣ para mostrar un sign off en ♣/♦, pero si seguimos con:
- 3♥ = Mostramos 4+♠ con 8-10 P.H.
 - 3♠ = 4+♠ con 10+ P.H.
 - 3ST = Natural, a jugar, con 13-15 P.H.
- 3♣/♦ = Natural, 4+ cartas y 8-11 P.H.
- 3♥ = Cue bid, singleton ♥, no 4♠, FG con menores.
- 3♠ = 6+♠ y 5-7 P.H.
- 3ST = A jugar con 16-17 P.H.
- 4♣/♦ = Invitante con 5+ cartas, 11-12 P.H., sin interés en 3ST.
- 4♥ = Void en ♥, F.G. en menores, slammish.
- 4♠ = A jugar.
- 4ST = Natural, 18-19 P.H.
- 5♣/♦ = Natural a jugar.

Y después de:

- (2♦) - Doblo - (2♥) - Paso = Nada que decir.
- Doblo = 8-10 P.H. con 4♥ o 7-9 P.H. con 5♥.
- 2♠ = Cue bid: no parada de ♠ y no 4♥, 12+ P.H. Estamos buscando 3ST o 5 de un menor.
- 2ST = Extended Lebensohl (ver nota al final): relay a 3♣ para mostrar un sign off en ♣/♦, con 7 o menos P.H. o en ♥ con 6 o menos P.H. Pero si seguimos con:
- 3♠ = Mostramos 4♥ con 11-12 P.H.
 - 3ST = A jugar, 13-15 P.H.
- 3♣/♦ = Natural, 4+ cartas con 8-11 P.H.
- 3♥ = 5+♥ con 9-11 P.H.
- 3♠ = Single en ♠, no 4 cartas de ♥, F.G. en menores.
- 3ST = A jugar, con 16-17 P.H.
- 4♣/♦ = Invitante con 5+ cartas, natural, no 4♥.
- 4♥ = A jugar.
- 4♠ = Void de ♠, para menores, de slam.
- 4ST = Natural, 18-19 P.H.
- 5♣/♦ = Natural, a jugar.

EXTENDED LEBENSOHL

Digamos que la licitación va:

(2♦) - 2♥ - (Paso), donde 2♥ es take out de 2♥ débil, y usted tiene:

Mano 1: ♠ xx ♥ xxx ♦ xxx ♣ QJxxx Qué dice con esta mano?

Mano 2: ♠ Kx ♥ xxx ♦ Kxx ♣ KJ10xx Qué dice con esta mano?

Es evidente que no se puede decir 3♣ con ambas manos porque entonces el compañero nunca sabrá si tenemos 3 P.H. o 10 P.H.

La solución es utilizar la convención 2ST Extended Lebensohl en la mano 1, que obliga al compañero a decir 3♣ y nosotros pasamos, mientras que en la mano 2 decimos 3♣ que indica una mano de 8-11 P.H. con ♣.

Hay muchas otras situaciones para el Extended Lebensohl que abajo le menciono:

N	E	S	O
(2♦)	Doblo	(Paso)	?
(2♦)	Doblo	(3/4♥ P. o C.)	?
(2♦)	Doblo	(Redoblo)	?
(2♦)	2♥	(Doblo = Negativo o Castigo)	?
(2♦)	2♥	(3/4♥ P. o C.)	?
(2♦) (Paso)	Paso ?	(2♥ P. o C.)	Doblo
(2♦) (Paso)	Paso ?	(2♠ invit en ♥)	Doblo
(2♦) (2♠) (Paso)	Paso Paso ?	(2♥ P. o C.) (Paso)	Paso Doblo

Las más frecuentes son las primeras 2 que hemos visto en forma detallada. En todas estas secuencias les aconsejo ponerse de acuerdo con su partner, pero en principio seguirán aplicando, cuando puedan, el 2ST Extended Lebensohl y sus declaraciones a nivel de 2 seguirán siendo sign off mientras las declaraciones a nivel de 3 son invitantes.