



FEDERACIÓN VENEZOLANA DE BRIDGE

CONDICIONES ESTABLECIDAS PARA EL TORNEO: COPA ALTAMIRA 2006

La COPA ALTAMIRA es un Torneo por equipos Clase B, que se juega según el Reglamento de la FEDERACIÓN VENEZOLANA DE BRIDGE.

I. CONDICIONES DE ADMISIÓN:

1. Tendrán derecho a participar los jugadores inscritos y solventes en la FEDERACIÓN VENEZOLANA DE BRIDGE o jugadores visitantes, residentes en el exterior, cuya inscripción sea aprobada por la FVB.
2. Es requisito indispensable cancelar el derecho de mesa en su totalidad el primer día del Campeonato, es decir, la tarifa vigente multiplicada por 4 jugadores y por las 5 sesiones eliminatorias del Round Robin.
3. Es obligatorio, en todas las sesiones del torneo, el uso de la Tarjeta de Convenciones, debidamente llenada en forma clara y precisa. Para las sesiones de semifinal y final, se exigirá la Tarjeta de Convenciones de la WBF.

II. LOS EQUIPOS:

Estarán compuestos por 4, 5 o 6 jugadores y 1 capitán. El capitán puede ser uno de los jugadores y deberá ser designado antes de comenzar el torneo. Un equipo de 4 o 5 jugadores puede incorporar jugadores hasta completar el máximo permitido de 6, aún después de comenzado el torneo, pero no se permiten sustituciones. Un jugador que haya integrado un equipo no puede jugar en otro.

III. CALENDARIO:

Se jugará en el CLUB ALTAMIRA.

ROUND ROBIN:	Noviembre	Miércoles 15	7:10 pm	1.5 matches de 16 manos c/u
		Lunes 20	7:10 pm	1.5 matches de 16 manos c/u
		Miércoles 22	7:10 pm	1.5 matches de 16 manos c/u
		Lunes 27	7:10 pm	1.5 matches de 16 manos c/u
		Miércoles 29	7:10 pm	1.5 matches de 16 manos c/u
	Diciembre	Lunes 4	7:10 pm	1.5 matches de 16 manos c/u
SEMIFINALES:		Sábado 9	3:00 pm	1 match de 32 manos en 2 tandas
FINAL:		Domingo 10	3:00 pm	1 match de 48 manos en 3 tandas.

IV. TIEMPO DE JUEGO:

ROUND ROBIN: cada match de 16 manos tendrá una duración de 2 horas, más 5 minutos de gracia. Cualquier mano que no haya sido empezada a jugar antes de terminar el tiempo reglamentario (2 horas) no será jugada. Sin embargo la tabla de conversión a VP's sigue siendo la misma utilizada por todo el campo.

CUARTOS DE FINAL: cada tanda de 12 manos tendrá una duración de 1 hora y 30 minutos, más 5 minutos de gracia.

SEMIFINALES y FINALES: cada tanda de 16 manos tendrá una duración de 2 horas, más 5 minutos de gracia.

V. CUARTOS DE FINAL (Cuando los hay. No en el 2006):

Clasificarán los 8 primeros equipos y se jugarán de la siguiente manera:

1º contra 8º

2º contra 7º

3º contra 6º

4º contra 5º.

VI. SEMIFINALES:

Cuando hay cuartos de final se enfrentan en una semifinal los ganadores de las primeras 2 y en la otra los ganadores de las otras 2.

Cuando no hay cuartos de final el primer clasificado durante el Round Robin selecciona a su oponente entre los otros 3 equipos clasificados. Los 2 equipos restantes se enfrentan entre si.

VI. CARRY OVER:

El Carry Over será la mitad o un tercio de los IMPs de ventaja del encuentro directo entre los 2 equipos durante el Round Robin. Será la mitad si el equipo mejor clasificado entre los 2 ganó el encuentro directo y un tercio si el ganador del encuentro directo ocupa una posición inferior al otro en la clasificación general. El Carry Over máximo es de 1 IMP por mano.

VIII. ANOTACIONES:

El Director deberá recibir el score de cada match firmado y confirmado por los capitanes de los dos equipos opositores, así: las 2 planillas de las parejas ubicadas en N/S, con los nombres de los jugadores sentados en cada mesa y los resultados. En caso de que ambos capitanes estén de acuerdo en cambiar algún resultado incorrecto en el Round Robin, en los Cuartos de Final y Semifinales, sólo podrán hacerlo antes de comenzar el siguiente match de la siguiente fecha. En el caso de la Final, hay un plazo de 2 horas, después de aparecer los resultados en cartelera.

IX. DIRECCIÓN Y APELACIONES:

El Director es la máxima autoridad en el torneo. Este designará el Comité de Apelaciones al comienzo del torneo, nombrando 5 personas, para escoger 3 en el momento de una apelación. El Comité deberá resolver las inconformidades que puedan presentarse ante las decisiones tomadas por el Director durante el torneo y recibirá las quejas en una planilla firmada por los involucrados, debidamente llenada y acompañada de un depósito, fijado este año en Bs. 30.000.

X. LOS PREMIOS:

Los puntos de premio sólo se otorgan a los participantes que hayan jugado, como mínimo, el 50% de las manos en cada etapa del torneo. El título de Campeón o Subcampeón no depende del porcentaje de manos jugadas.

XI. DESCALIFICACIÓN:

Si un equipo queda con menos de 4 jugadores en una sesión, será automáticamente descalificado. Al ser descalificado, el equipo no podrá seguir jugando las sesiones restantes, no podrá pretender al reembolso de las sesiones no jugadas y no recibirá puntos en ese torneo por ningún concepto; los lugares de premio, si los hay, quedarán vacantes. Para los efectos de las publicaciones del torneo, se tratará como si no hubiera jugado.

En el caso de que un equipo sea descalificado por falta de la asistencia requerida:

1. Después de haberse jugado el 50% de las rondas del Round Robin: Se mantendrán los resultados para los demás participantes hasta el momento de la descalificación. Al final del Round Robin, a los equipos que no habían jugado contra el equipo descalificado, les serán otorgados los puntos que les sean más favorables, escogiendo entre:
 - o 18 VP
 - o el complemento del promedio obtenido hasta la descalificación por el equipo descalificado
 - o el promedio obtenido por ellos en el Round Robin
2. Antes de haberse jugado el 50% de las rondas del Round Robin: Se anularán los resultados de los matches jugados por el equipo descalificado, para todos los participantes.

XII. PENALIZACIONES:

POR CARENCIA DE UNA TARJETA DE CONVENCIONES DEBIDAMENTE PROCESADA: El uso de la "Tarjeta de Convenciones" es obligatorio. La ausencia de dicha tarjeta es un importante agravante en casos de reclamo. Cualquier pareja que no tenga su tarjeta y se vea involucrada en un reclamo ocasiona automáticamente a su equipo una penalidad de 1 VP (máximo 1 VP por match).

POR INASISTENCIA: En caso de no estar presentes en un match los integrantes del equipo reglamentarios, los integrantes del equipo serán penalizados de acuerdo con el Reglamento de la FVB, en este caso, con 4.2 Puntos Azules y 0.4 Puntos Rojos, equivalentes al 20% de los puntos de premio que se adjudican al ganador del torneo, deducidos del ranking de cada jugador.

POR TIEMPO:

1. Al comenzar:

Minutos retraso	Sanción
0 - 4	Advertencia del Director
5 - 30	1 IMP por cada minuto a partir de 5
30+	Forfeit y aplicación de las sanciones correspondientes

2. Juego lento (terminar una mano después del período de gracia):

Minutos retraso	Sanción
1 - 2	½ VP
3 - 4	1 VP
5 - 6	1½ VPs
7 - 8	2 VPs
9+	A juicio del Director.

Si el Director considera que sólo un equipo es el causante de la demora, podrá penalizar sólo a ese equipo, así, cuando un jugador considera que sus oponentes son muy lentos, deberá llamar al Director.

POR BOARDS NO JUGADOS: Cada board no jugado por descuido de los jugadores acarrea una penalidad de 1 VP. Igualmente por juego lento. Si el Director considera que dejó de jugarse por lentitud de uno sólo de los equipos podrá penalizar sólo a dicho equipo.

XIII. EMPATES:

1. Si dos equipos terminan empatados al final del Round Robin, se decidirá:
 - a. Por el match directo. Si el empate continúa,
 - b. Por los IMPs ganados. Si el empate continúa,
 - c. Por el número de manos ganadas. Si el empate continúa,
 - d. Por suerte.

2. Si tres equipos terminan empatados al final del Round Robin, se decidirá:
 - a. Si uno de los equipos le ganó a los otros dos, es el N° 1. Para los dos restantes se aplicará (1).
 - b. Si un equipo le gana a otro y empata con el otro, es el N° 1. Para los dos restantes se aplicará (1).
 - c. Si un equipo perdió con los otros dos, será clasificado 3°. Para los dos restantes se aplicará (1).

XIV. PANTALLA:

Las sesiones Semifinal y Final se jugarán con pantalla y sus respectivas reglas.

Todo lo que no esté contemplado en este Reglamento, será tratado de acuerdo con los Reglamentos de Torneos de la FVB y en su defecto, consultado con el Comité Técnico de Torneos de la Federación Venezolana de Bridge.