



FEDERACIÓN VENEZOLANA DE BRIDGE

## **CONDICIONES ESTABLECIDAS PARA EL TORNEO: CAMPEONATO NACIONAL DE EQUIPOS DE CATEGORÍA MIXTA**

Este es un Torneo por Equipos, Clase B, que se juega según el Reglamento de la Federación Venezolana de Bridge. Consta de 4 fechas clasificatorias, semifinales y final.

### **I. CONDICIONES DE ADMISIÓN**

1. Tienen derecho a participar los jugadores inscritos y solventes en la F.V.B. o jugadores visitantes, residentes en el exterior, cuya inscripción sea aprobada por la F.V.B.
2. Es requisito indispensable cancelar el derecho de mesa en su totalidad el primer día del Campeonato, es decir, la tarifa vigente multiplicada por 4 jugadores y por las 4 sesiones clasificatorias del Round Robin.

### **II. FECHAS DE LA COMPETENCIA**

Las anunciadas en el calendario oficial de torneos del año correspondiente.

### **III. LOS EQUIPOS**

1. Son integrados por 4, 5 o 6 jugadores y 1 capitán.
2. En cada equipo pueden participar máximo:
  - a. 2 Maestros o Gran Maestros
  - b. 1 Maestro o Gran Maestro y 1 Superior o
  - c. 2 Superiores
3. Dos jugadores de las categorías arriba mencionadas no pueden conformar pareja en ningún momento.
4. El capitán puede ser uno de los jugadores y debe ser designado antes de comenzar el torneo.

5. Un equipo de 4 o 5 jugadores puede incorporar jugadores hasta completar el máximo permitido de 6, aún después de comenzado el torneo. No existen sustituciones.
6. Un jugador que haya jugado por un equipo no puede jugar en otro.

#### **IV. SEMIFINALES Y FINAL**

1. Con menos de 8 equipos participando, se disputa tan sólo una final entre los 2 equipos mejor posicionados al finalizar el Round Robin.
2. Con 8 o más equipos se disputan semifinales entre los 4 equipos mejor clasificados, así: el mejor clasificado selecciona a su contrincante entre los otros 3.
3. No se disputa tercer lugar.
4. Todas las posiciones que, por reglamento, no deban ser disputadas se asignan de acuerdo al lugar obtenido en la etapa clasificatoria.

#### **V. CARRY OVER**

El Carry Over será la mitad o un tercio de los IMPs de ventaja del encuentro directo entre los 2 equipos durante el Round Robin. Será la mitad si el equipo mejor clasificado entre los 2 ganó el encuentro directo y un tercio si el ganador del encuentro directo ocupa una posición inferior al otro en la clasificación general. El Carry Over máximo es de 1 IMP por mano a jugar.

#### **VI. ANOTACIONES**

El Director deberá recibir el score de cada match firmado y confirmado por los capitanes de los dos equipos opositores, así: las 2 planillas de las parejas ubicadas en N/S, con los nombres de los jugadores sentados en cada mesa y los resultados.

En caso de que ambos capitanes estén de acuerdo en cambiar algún resultado incorrecto en el Round Robin o en Semifinales, podrán hacerlo antes de comenzar el juego en la siguiente fecha. En el caso de la Final hay un plazo de 2 horas después de finalizado el encuentro.

#### **VII. DIRECCIÓN Y APELACIONES**

El Director es la máxima autoridad en el torneo. Este designará el Comité de Apelaciones al comienzo del torneo, nombrando 5 personas, para escoger 3 en el

momento de una apelación. El Comité deberá resolver las inconformidades que puedan presentarse ante las decisiones tomadas por el Director durante el torneo y recibirá las quejas en una planilla firmada por los involucrados, debidamente llenada y acompañada de un depósito equivalente a 4 veces el costo de un duplicado regular de la FVB que será devuelto si el Comité de Apelaciones determina que la apelación fue justificada. El derecho a apelación termina 30 minutos después de publicados en cartelera los resultados de la ronda. El Director puede posponer el trámite por escrito hasta el final de la sesión si lo considera apropiado para no interferir con el desarrollo normal del torneo.

#### **VIII. DESCALIFICACIÓN**

Si un equipo queda con menos de 4 jugadores en una sesión, será automáticamente descalificado. Al ser descalificado, el equipo no podrá seguir jugando las sesiones restantes, no podrá pretender al reembolso de las sesiones no jugadas y no recibirá puntos en ese torneo por ningún concepto. Para los efectos de las publicaciones del torneo, se tratará como si no hubiera jugado.

En el caso de que un equipo sea descalificado:

1. Después de haberse jugado el 50% de las rondas del Round Robin: Se mantendrán los resultados para los demás participantes hasta el momento de la descalificación. Al final del Round Robin, a los equipos que no habían jugado contra el equipo descalificado, les serán otorgados los puntos que les sean más favorables, escogiendo entre:
  - a. 18 VP
  - b. el complemento del promedio obtenido hasta la descalificación por el equipo descalificado
  - c. el promedio obtenido por ellos durante Round Robin
2. Antes de haberse jugado el 50% de las rondas del Round Robin: Se anularán los resultados de los matches jugados por el equipo descalificado, para todos los participantes.

#### **IX. PENALIZACIONES**

##### **POR CARENCIA DE UNA TARJETA DE CONVENCIONES DEBIDAMENTE PROCESADA:**

El uso de la "Tarjeta de Convenciones" es obligatorio. La ausencia de dicha tarjeta es un importante agravante en casos de reclamo. Cualquier pareja que no tenga su tarjeta y se vea involucrada en un reclamo (así sea la pareja que realiza el reclamo)

ocasiona automáticamente a su equipo una penalidad de 1 VP (máximo 1 VP por match).

**POR INASISTENCIA:** En caso de que un equipo no se presente a jugar con la cantidad de jugadores reglamentarios, los integrantes del equipo serán penalizados de acuerdo con el Reglamento de la F.V.B., en este caso, con 4.2 Puntos Azules y 0.4 Puntos Rojos, equivalentes al 20% de los puntos de premio que se adjudican al ganador del torneo, deducidos del ranking de cada jugador.

**POR TIEMPO:**

**Al comenzar:**

Minutos retraso	Sanción
0 - 4	Advertencia del Director
5 - 30	1 IMP por cada minuto a partir de 5
30+	Forfeit y aplicación de las sanciones correspondientes

**Juego lento (terminar una mano después del período de gracia):**

Minutos retraso	Sanción
1 - 2	½ VP
3 - 4	1 VP
5 - 6	1½ VPs
7 - 8	2 VPs
9+	A juicio del Director.

Si el Director considera que sólo un equipo es el causante de la demora, podrá penalizar sólo a ese equipo. Por lo tanto, cuando un jugador considere que sus oponentes están siendo lentos, debe llamar al Director.

**POR TABLILLAS NO JUGADAS:** Cada tablilla no jugada por descuido de los jugadores acarrea una penalidad de 1 VP. Igualmente por juego lento pero si el Director considera que dejó de jugarse por lentitud de uno sólo de los equipos podrá penalizar sólo a dicho equipo.

**X. EMPATES**

1. Si dos equipos terminan empatados al final del Round Robin, se decidirá:
  - a. Por el match directo, en IMPs. Si el empate continúa,

- b. En el match directo, por el número de manos ganadas. Si el empate continúa,
  - c. Por el total de IMPs ganados a lo largo del Round Robin. Si el empate continúa,
  - d. Por el total de manos ganadas a lo largo del Round Robin. Si el empate continúa,
  - e. Por suerte.
2. Si tres equipos terminan empatados al final del Round Robin, se decidirá:
- a. Si uno de los equipos le ganó a los otros dos, es el Nº 1. Para los dos restantes se aplicará (1).
  - b. Si un equipo le gana a otro y empata con el otro, es el Nº 1. Para los dos restantes se aplicará (1).
  - c. Si un equipo perdió con los otros dos, será clasificado 3º. Para los dos restantes se aplicará (1).

## **XI. PANTALLA**

El torneo se juega con pantalla y sus respectivas reglas.

Todo aspecto no contemplado por este Reglamento será materia de consulta y decisión por parte de la Junta Directiva de la Federación Venezolana de Bridge apoyada en el Reglamento de la WBF vigente a la fecha del torneo.