



FEDERACIÓN VENEZOLANA DE BRIDGE

## **CONDICIONES ESTABLECIDAS PARA EL TORNEO: CAMPEONATO NACIONAL DE EQUIPOS DE CATEGORÍA MIXTA 2008**

Este es un Torneo por Equipos, Clase B, que se juega según el Reglamento de la Federación Venezolana de Bridge. Consta de 4 fechas clasificatorias, semifinales, tercer lugar y final.

### **I. CONDICIONES DE ADMISIÓN:**

1. Tendrán derecho a participar los jugadores inscritos y solventes en la F.V.B. o jugadores visitantes, residentes en el exterior, cuya inscripción sea aprobada por la F.V.B.
2. Es requisito indispensable cancelar el derecho de mesa en su totalidad el primer día del Campeonato, es decir, la tarifa vigente multiplicada por 4 jugadores y por las 4 sesiones clasificatorias del Round Robin.

### **II. FECHAS DE LA COMPETENCIA:**

1. Round Robin: Febrero 18, 20, 25 y 27.
2. Semifinales: Sábado Marzo 1.
3. Final y tercer lugar: Domingo Marzo 2.

### **III. LOS EQUIPOS:**

1. Estarán compuestos por 4, 5 o 6 jugadores y 1 capitán.
2. En cada equipo pueden participar máximo:
  - 2 Maestros o
  - 1 Maestro y 1 Superior o
  - 2 Superiores
3. Los 2 jugadores de las categorías arriba mencionadas, si los hay en el equipo, no pueden conformar pareja en ninguna de las sesiones.
4. El capitán puede ser uno de los jugadores y deberá ser designado antes de comenzar el torneo.
5. Un equipo de 4 o 5 jugadores puede incorporar jugadores hasta completar el máximo permitido de 6, aún después de comenzado el torneo, pero no se permiten sustituciones.
6. Un jugador que haya integrado un equipo no puede jugar en otro.

### **IV. SEMIFINALES, FINAL Y TERCER LUGAR:**

1. Con menos de 8 equipos participando, se disputa tan sólo una final entre los 2 equipos mejor posicionados al finalizar el Round Robin.

2. Con 8 o más equipos se disputan semifinales entre los 4 equipos mejor clasificados, así: el mejor clasificado selecciona a su contrincante entre los otros 3.
3. Con 11 o más equipos se disputa el tercer lugar entre los 2 equipos eliminados en semifinal.
4. Todas las posiciones que, por reglamento, no deban ser disputadas se asignan de acuerdo al lugar obtenido en la etapa clasificatoria.

#### **V. CARRY OVER:**

El Carry Over será la mitad o un tercio de los IMPs de ventaja del encuentro directo entre los 2 equipos durante el Round Robin. Será la mitad si el equipo mejor clasificado entre los 2 ganó el encuentro directo y un tercio si el ganador del encuentro directo ocupa una posición inferior al otro en la clasificación general. El Carry Over máximo es de 1 IMP por mano a jugar.

#### **VI. ANOTACIONES:**

El Director deberá recibir el score de cada match firmado y confirmado por los capitanes de los dos equipos opositores, así: las 2 planillas de las parejas ubicadas en N/S, con los nombres de los jugadores sentados en cada mesa y los resultados. En caso de que ambos capitanes estén de acuerdo en cambiar algún resultado incorrecto en el Round Robin o en Semifinales, sólo podrán hacerlo antes de comenzar el primer match de la siguiente fecha. En el caso de la Final o tercer lugar, hay un plazo de 2 horas después de aparecer los resultados en cartelera.

#### **VII. DIRECCIÓN Y APELACIONES:**

El Director es la máxima autoridad en el torneo. Este designará el Comité de Apelaciones al comienzo del torneo, nombrando 5 personas, para escoger 3 en el momento de una apelación. El Comité deberá resolver las inconformidades que puedan presentarse ante las decisiones tomadas por el Director durante el torneo y recibirá las quejas en una planilla firmada por los involucrados, debidamente llenada y acompañada de un depósito de Bs. 50 que será devuelto si el Comité de Apelaciones determina que la apelación fue justificada. El derecho a apelación termina 30 minutos después de publicados en cartelera los resultados de la ronda.

#### **VIII. DESCALIFICACIÓN:**

Si un equipo queda con menos de 4 jugadores en una sesión, será automáticamente descalificado. Al ser descalificado, el equipo no podrá seguir jugando las sesiones restantes, no podrá pretender al reembolso de las sesiones no jugadas y no recibirá puntos en ese torneo por ningún concepto. Para los efectos de las publicaciones del torneo, se tratará como si no hubiera jugado.

En el caso de que un equipo sea descalificado por falta de la asistencia requerida:

1. Después de haberse jugado el 50% de las rondas del Round Robin: Se mantendrán los resultados para los demás participantes hasta el momento de la descalificación. Al final del Round Robin, a los equipos que no habían jugado contra el equipo descalificado, les serán otorgados los puntos que les sean más favorables, escogiendo entre:
  - o 18 VP
  - o el complemento del promedio obtenido hasta la descalificación por el equipo descalificado

- o el promedio obtenido por ellos en el Round Robin
2. Antes de haberse jugado el 50% de las rondas del Round Robin: Se anularán los resultados de los matches jugados por el equipo descalificado, para todos los participantes.

#### IX. PENALIZACIONES:

**POR CARENCIA DE UNA TARJETA DE CONVENCIONES DEBIDAMENTE PROCESADA:** El uso de la "Tarjeta de Convenciones" es obligatorio. La ausencia de dicha tarjeta es un importante agravante en casos de reclamo. Cualquier pareja que no tenga su tarjeta y se vea involucrada en un reclamo ocasiona automáticamente a su equipo una penalidad de 1 VP (máximo 1 VP por match).

**POR INASISTENCIA:** En caso de que un equipo no se presente a jugar con la cantidad de jugadores reglamentarios, los integrantes del equipo serán penalizados de acuerdo con el Reglamento de la F.V.B., en este caso, con 4.2 Puntos Azules y 0.4 Puntos Rojos, equivalentes al 20% de los puntos de premio que se adjudican al ganador del torneo, deducidos del ranking de cada jugador.

#### POR TIEMPO:

1. Al comenzar:

Minutos retraso	Sanción
0 - 4	Advertencia del Director
5 - 30	1 IMP por cada minuto a partir de 5
30+	Forfeit y aplicación de las sanciones correspondientes

2. Juego lento (terminar una mano después del período de gracia):

Minutos retraso	Sanción
1 - 2	½ VP
3 - 4	1 VP
5 - 6	1½ VPs
7 - 8	2 VPs
9+	A juicio del Director.

Si el Director considera que sólo un equipo es el causante de la demora, podrá penalizar sólo a ese equipo. Por lo tanto, cuando un jugador considere que sus oponentes son muy lentos, deberá llamar al Director.

**POR BOARDS NO JUGADOS:** Cada board no jugado por descuido de los jugadores acarrea una penalidad de 1 VP. Igualmente por juego lento pero si el Director considera que dejó de jugarse por lentitud de uno sólo de los equipos podrá penalizar sólo a dicho equipo.

#### X. EMPATES:

1. Si dos equipos terminan empatados al final del Round Robin, se decidirá:

- a. Por el match directo. Si el empate continúa,
  - b. Por los IMPs ganados. Si el empate continúa,
  - c. Por el número de manos ganadas. Si el empate continúa,
  - d. Por suerte.
2. Si tres equipos terminan empatados al final del Round Robin, se decidirá:
- a. Si uno de los equipos le ganó a los otros dos, es el N° 1. Para los dos restantes se aplicará (1).
  - b. Si un equipo le gana a otro y empata con el otro, es el N° 1. Para los dos restantes se aplicará (1).
  - c. Si un equipo perdió con los otros dos, será clasificado 3°. Para los dos restantes se aplicará (1).

**XI. PANTALLA:**

El torneo se juega con pantalla y sus respectivas reglas.

Todo lo que no esté contemplado en este Reglamento, será tratado de acuerdo con los Reglamentos de Torneos de la F.V.B. y en su defecto, consultado con el Comité Técnico de Torneos de la Federación Venezolana de Bridge.