

## BIDS DEFENSIVOS Y COMPETITIVOS

### OVERCALLS

Estilo general: con valores no mínimos.

Respuestas: Nuevo palo es forcing una vuelta.

Cue-bid con apoyo y forcing una vuelta.

Salto (en apoyo o palo nuevo) invitantes.

Todo igual en balance.

### OVERCALL DE 1ST

En 2ª: 15-18 con mismas respuestas que a apertura de 1ST.

En 4ª: 10-14 con respuestas naturales.

### OVERCALL EN SALTO

Natural y preventivo. Cambio de palo por el compañero es forcing una vuelta.

Salto a 2ST: al menos 5♣ y 5♦.

### DOBLES TAKE-OUT

Estilo general: puede ser ligero si tiene la distribución correcta.

Respuestas: Naturales.

Cue-bid: Forcing hasta que un palo sea declarado 2 veces.

Nuevo palo: Forcing una vuelta.

### CONTRA APERTURA DE 1ST

Natural. Doble es castigo.

### CONTRA PREVENTIVAS

Doble take-out hasta 4♥.

## SALIDAS Y SEÑALES

### ESTILO PARA SALIDAS

4ª.

### SALIDAS

Salida	Contra Palo	Contra ST
As	AKx(+)	AKJ10(+)
Rey	KQ(+) AK	AK(+) KQ KQT9(+)
Dama	QJ(+)	AQJ(+)
Jota	J10(+) KJ10(+)	J10(+) AJ10(+) KJ10(+)
10	109(+) H109(+)	109(+) H109(+)
9	9x 98(+)	98(+)
Alto-x	Xx HxxXx(+)	Xx Xxx xxxX(+)
Bajo-x	HxX xxX HxxX xxxX(+)	HxX HxxX(+)

### SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD

	A la salida del partner	Cuando carteador juega	Descartes
1	Actitud	Cuenta	Actitud
2	Cuenta	S/P	S/P
3	S/P		

Alto/Bajo en triunfo indica capacidad de corte.

### SEÑALES

Al dar actitud, carta alta marca interés en el palo, baja lo niega.

Al dar cuenta, alto-bajo es cantidad par de cartas en el palo.

### SOBRE EL DOBLE TAKE-OUT DE LOS Oponentes

Nuevo palo a nivel de 1 es forcing una vuelta.

Nuevo palo a nivel de 2 (sin salto) no es forcing.

Nuevo palo en salto es preventivo.

Redoble con 9 o más puntos.

## VENEZUELA



Tarjeta de Convenciones

## Campeonato Nacional Individual

### JUGADORES: TODOS.

### RESUMEN DEL SISTEMA

#### ENFOQUE GENERAL Y ESTILO

NATURAL.

Palo mayor 5°.

Menor más largo. 1♣ si menores 3-3.

Apoyo en salto invitante.

Respuesta de 1ST sobre mayor no es forcing.

Respuesta de 2 sobre 1 es forcing una vuelta.

Aperturas de ST: 1ST 15-17, 2ST 20-22, 3ST Gambling (sin A o K lateral).

Stayman (con respuestas sólo en ♦/♥/♠) y transfer a mayores sobre la apertura de 1/2ST.

Apertura de 2♣: Fuerte, forcing a game excepto si abridor redeclara 2ST. 2♦ waiting.

Apertura de 2♦/♥/♠: 6-10 puntos con 6 cartas del palo nombrado. 2ST pregunta valor lateral.

Lebensohl cuando los oponentes declaran 2x sobre nuestra apertura de 1ST (Opcional).

Doble negativo hasta 3♠.

Cuando los oponentes no intervienen todos los cambios de palo por el respondedor son forcing una vuelta.

Cuando el oponente no interviene, el salto en palo nuevo por el respondedor es fuerte y monocolor.

Key-card Blackwood 14-30.

### PSÍQUICAS

Permitidas.